



# Bayerischer Eissport-Verband Bezirk III Oberbayern der Fachsparte Eisstocksport e.V.

www.bev-bezirk-3.de Amtsgericht München VR 17271

BOM Herbert Neumeier,

BDW Maria Anke, Handy 01577/6418366

[BO@bev-bezirk-3.de](mailto:BO@bev-bezirk-3.de)

[BDW@bev-bezirk-3.de](mailto:BDW@bev-bezirk-3.de)

## AUSSCHREIBUNG

### Bezirksoberliga Mixed

**Sommer 2024**

<b>Wettbewerb:</b>	Mannschaftsspiel mit 13 Mannschaften	
<b>Veranstalter:</b>	Bezirk III Oberbayern e.V.	
<b>Durchführer:</b>	Bezirk III Oberbayern e.V.	
<b>Ort:</b>	<b>Stockhalle, Grünfleckstr., 85737 Ismaning</b>	
<b>Termine:</b>	<b>Samstag, den 28.09.2024</b>	
<b>Zeit:</b>	Meldung ab 07:30 Uhr Beginn 08:00 Uhr	
<b>Wertung:</b>	Nach IER / ISpO / Bayerische + Bezirks-Spielordnung	
<b>Startgeld:</b>	40,00 €	Die gemeldeten Mannschaften sind zur Teilnahme verpflichtet. Bei Nichtteilnahme ist das Startgeld und ggf. ein Bußgeld zur Zahlung fällig (gemäß Absagetermin).
<b>Preise:</b>	Siegernadeln und Urkunden für die Plätze 1 bis 3	
<b>Aufstieg:</b>	Entfällt – da höchste Spielklasse	
<b>Abstieg:</b>	Gleitend in Bezirksliga	
<b>Meldung:</b>	Es gilt <b>Startpflicht</b> laut Startliste Die Vereine melden <b>nur bei Nichtteilnahme</b> dies sofort der BDW Maria Anke, Tel.: 01577/6418366, <a href="mailto:bdw@bev-bezirk-3.de">bdw@bev-bezirk-3.de</a> <b>Unentschuldigtes Nichtantreten wird angezeigt</b>	
<b>Wettbewerbsleiter:</b>	BDW Maria Anke (01577/6418366) oder Vertreter	
<b>Schiedsrichter:</b>	Wird vom BSO Bezirk III eingeteilt	
<b>Medien:</b>	Für die Veröffentlichung gilt Punkt 15 Bezirksspielordnung	
<b>Bestimmungen:</b>	Mit der Teilnahme werden die IER / ISpO / BSpO sowie die erlassenen Vorschriften und Bestimmungen inhaltlich anerkannt. Für Unfälle und andere Nachteile haften weder der Veranstalter noch der Durchführer. Es darf nur regelgerechtes Sportgerät eingesetzt werden (IER-R302) Bei Verwendung regelwidrigem Sportgerät erfolgt Disqualifikation (IER-R805) Kontrollen vor-während-nach dem Wettbewerb (ISpO-§417)	

gez. Maria Anke, Bezirksdamenwartin Bezirk III