



Bayerischer Eissport-Verband Bezirk III Oberbayern der Fachsparte Eisstocksport e.V.

www.bev-bezirk-3.de Amtsgericht München VR 17271
BOF Angelika Mumelter, Tel.: 0171/7278827, BOF@bev-bezirk-3.de
BSpW Franz Frank, Tel.: 0176/34515182, bspw@bev-bezirk-3.de

AUSSCHREIBUNG

Bezirksliga (bisher: Bezirksoberliga) Ost Herren

Sommer 2019

- Wettbewerb:** Mannschaftsspiel mit 15 Mannschaften
- Veranstalter:** BEV - Bezirk III der Fachsparte Eisstocksport e.V.
- Durchführer:** BEV - Bezirk III der Fachsparte Eisstocksport e.V.
- Ort:**
1. Wettbewerbstag: VR unklar (Kandidat: Schaftlach)
2. Wettbewerbstag: RR unklar (Kandidat: Schaftlach)
- Termin:**
1. Wettbewerbstag: VR Samstag, 08.06.2019
2. Wettbewerbstag: RR Samstag, 22.06.2019
- Zeit:** (Änderung möglich)
1. Wettbewerbstag: VR Meldung ab 14:00 Uhr Beginn 14:30 Uhr
2. Wettbewerbstag: RR Meldung ab 06:30 Uhr Beginn 07:00 Uhr
- Wertung:** Nach IER / ISpO / Bayerische + Bezirks-Spielordnung
- Startgeld:** 30.- Euro je Wettbewerbstag
- Preise:** Siegenadeln und Urkunden für die Plätze 1 – 3
- Aufstieg:** Die 2 ersten Mannschaften steigen in die Bezirksoberliga auf.
- Abstieg:** Gleitend in die BK
- Meldung:** Es gilt **Startpflicht** laut Startliste
Die Vereine melden **nur bei Nichtteilnahme** dies sofort den
BSpW Franz Frank, Tel.: 0176/52369490, bspw@bev-bezirk-3.de
In CC: der BOF Angelika Mumelter, Tel.: 0174/9820804 BOF@bev-bezirk-3.de
Unentschuldigtes Nichtantreten wird angezeigt!
- Wettbewerbsleiter:**
1. Tag Bezirksobfrau Angelika Mumelter (Tel.: 0171/7278827) oder Vertreter
2. Tag Bezirksobfrau Angelika Mumelter (Tel.: 0171/7278827) oder Vertreter
- Schiedsrichter:** Wird vom BSO Bezirk III eingeteilt
- Internet + Medien:** Für die Veröffentlichung gilt Punkt 15. Bezirksspielordnung
- Bestimmungen:** Mit der Teilnahme werden die IER / ISpO / BSpO sowie die erlassenen Vorschriften und Bestimmungen inhaltlich anerkannt. Für Unfälle und andere Nachteile haften weder der Veranstalter noch der Durchführer.

gez. Franz Frank - Bezirkssportwart Bezirk III